



Leçon **A** | **Fiche  
d'élève**

# Donner des directions

<b>Objectif d'apprentissage</b>	Nous apprenons à donner des directions à l'oral et à l'écrit.
<b>Critères d'évaluation</b>	<b>Je peux :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Comprendre une marche à suivre</li><li>• Choisir et employer un vocabulaire familier et simple pour donner des directions</li><li>• Utiliser des phrases simples et complexes</li><li>• Employer l'impératif pour donner des directions</li><li>• Donner des directions avec des connecteurs simples comme <i>d'abord, ensuite, et puis et enfin</i></li><li>• Présenter, dialoguer, donner des directions et justifier une opinion en fonction de la situation sociale</li><li>• Communiquer mon message avec une prononciation et une intonation claires malgré des erreurs</li></ul>



<b>Sous-tâches</b>	<a href="#">A-1 : Les activités — Scratch</a> – Idélo et Scratch : Regarde la vidéo d'Idélo, puis complète les activités pour mieux comprendre la relation entre la langue française et la langue du codage Scratch.	<a href="#">A-1 : Les activités — Scratch</a>
<b>Sous-tâches</b>	<a href="#">A-2 : Faire du camping</a> : Écris des directions avec l'efficacité  Utilise la grille pour planifier une excursion de camping en collectionnant tous les objets/activités. Écris les instructions sur une page séparée pour détailler ses mouvements — Sois le plus efficace avec ses mouvements possibles.  <b>Variante</b> : Crée ta propre "forêt" à naviguer en utilisant la carte vide et les nouveaux objets à trouver avec le lien fourni en dessous de la carte.	<a href="#">A-2 : Faire du camping</a>
<b>Tâche finale</b>	Pour encourager l'exercice physique et l'exploration de ton quartier, tu participes à une activité de géolocalisation (exemple : Pokémon Go). Avec ton groupe, tu crées un parcours et tu dois donner des directions à ton équipe. Il y a plusieurs éléments à collectionner avant d'arriver au point de rencontre final.	
<b>Évaluation</b>	<a href="#">A : Exemple de Tâche finale</a> <a href="#">Grille d'auto-réflexion</a> <a href="#">Evaluation Grid English — Lessons</a> <a href="#">Grille d'évaluation version française — Leçons</a>	
<b>Ressources supplémentaires</b>	<b>Extension: Si tu es plus avancé en codage, essaye <a href="#">la leçon A.2</a></b> <a href="#">C'est quoi le code informatique: 1 jour 1 actu</a>	