



Leçon C

Fiche d'élève

Créer une application

Objectifs d'apprentissage	Nous apprenons à expliquer un problème et à proposer une solution.
Critères d'évaluation	Je peux : <ul style="list-style-type: none">• Rechercher et identifier des problèmes dans la vie réelle• Employer un vocabulaire familier et simple pour expliquer des enjeux dans la vie quotidienne• Proposer des solutions qui adressent un problème identifié• Expliquer les raisons pour mes solutions avec des connecteurs simples comme <i>parce que</i>, <i>mais</i> et <i>car</i>• Présenter, dialoguer, donner des directions et justifier une opinion en fonction de la situation sociale• Communiquer mon message avec une prononciation et une intonation claires malgré des erreurs



Sous-tâches	<p>Introduction de la tâche</p> <ol style="list-style-type: none">1. Regarde la vidéo sur Idélo.2. Discute du projet décrit.3. Partage quelles applications tu utilises qui répondent à un besoin.4. Examine quels besoins dans ta communauté pourraient être adressés.	C-1 : Introduction
Sous-tâches	<p>Cercles intérieurs/extérieurs — Communication orale</p> <ol style="list-style-type: none">1. Regarde la vidéo qui répond à un besoin. Discute comment cette application est utile et répond à un besoin.2. Partage quelles applications nous rendent un service utile dans notre vie.	C-2 : Communication — Recycler des objets
Sous-tâches	<p>Générer des idées sur le sujet de la durabilité</p> <ol style="list-style-type: none">1. Visionne les vidéos2. En groupe, présente le contenu d'une des vidéos à la classe3. Discute	C-3 : Générer des idées
Tâche finale	<p>Il y a un concours pour la création d'une application. Une compagnie va offrir un prix pour la meilleure application qui adresse un besoin dans votre communauté. Les jeunes de 11 ans à 16 ans sont invités à participer au concours et tu es intéressé. Fais une présentation qui parle du problème et explique l'application que tu vas créer. Utilise les ressources suivantes qui incluent plus de détails pour t'aider à créer ton appli et ta présentation.</p>	
Évaluation	<p>C : Modèle pour créer une appli</p> <p>Grille d'auto-réflexion</p> <p>Evaluation Grid English — Lessons</p> <p>Grille d'évaluation version française — Leçons</p>	