



Leçon

D

Ces activités d'extension et d'adaptation ont été conçues pour approfondir les apprentissages présentés dans les leçons et pour répondre aux besoins variés des élèves en français langue seconde — que ce soit en programme cadre, intensif ou immersion. Elles permettent également d'enrichir l'enseignement dans d'autres domaines du curriculum de l'Ontario, notamment en études sociales, en sciences, en mathématiques, en éducation artistique, en histoire, en géographie et en éducation à la citoyenneté.

1. Naviguer dans l'espace et/ou le temps	
Description	Suggestions
<p>Les élèves créent un robot SPIKE et réalisent des stations d'apprentissage pour partager des informations étudiées. Ils programment le robot et écrivent des directions pour aller d'une station à une autre. Une fois que le robot est à sa destination, les élèves présentent les informations sur le sujet étudié.</p>	<ul style="list-style-type: none">• Découvrir l'espace (ex. : les planètes, étoiles, les stations, satellites et engins spatiaux)• Naviguer un parcours pour visiter des civilisations anciennes et présenter les faits clés• Voyager au cours de l'histoire pour raconter les moments clés d'un événement historique (ex. : l'impact des changements politiques sur les personnes et divers groupes au Canada vers la fin du 19e siècle, l'avènement de la technologie au 20e siècle, etc.)



2. Créer une exposition interactive	
Description	<p>Les élèves conçoivent une exposition sur un thème étudié (ex. : les habitats, les communautés, les artistes francophones, les inventions canadiennes). Chaque station de l'exposition présente une information clé, et les élèves programment un robot pour se déplacer d'une station à l'autre. À chaque arrêt, ils présentent oralement ou par écrit une explication ou une description.</p>
Suggestions	<ul style="list-style-type: none">• Créer une exposition sur les provinces et territoires du Canada, avec des faits culturels, géographiques ou historiques• Présenter les étapes de la croissance d'une plante ou du cycle de vie d'un animal• Organiser une exposition d'œuvres d'art inspirées d'artistes francophones, accompagnées d'une description de l'artiste et de son style• Explorer les innovations technologiques canadiennes à travers une ligne du temps interactive