

# LEGO SPIKE Principal

## Pour faire tourner votre robot:

Une capture d'écran des blocs de programmation suivants: au lancement du programme, définir les moteurs de déplacement pour A + B, déplacer tout droit pendant 4 rotations et déplacer la roue droite 100% d'une rotation pendant .5 rotations



Une voiture robot fabriquée avec la trousse LEGO SPIKE Principal

au lancement du programme

définir les moteurs de déplacement pour A+B

déplacer ↑ pendant 4 rotations

déplacer droite: 100 pendant .5 rotations

Définir la direction à gauche ou à droite à 100, selon la direction dans laquelle vous souhaitez tourner.

Définir les rotations à 0,5 pour effectuer un tour de 90°.

90°= 0,5 rotation

180°= 1 rotation

360°= 2 rotations

